

Popularne strategije ruleta

Brza referenca
za proste šanse

Osam poznatih sistema, a ne izmerena rang lista. 1j je vaš osnovni ulog. Koristite crveno/crno, neparno/parno ili 1-18/19-36.

Nijedna strategija ne menja prednost kuće: standardno sa jednom nulom **2,70%**, sa duplom nulom **5,26%**.

Legenda D dobitak G gubitak 0 i 00 su potpuni gubici; nema pravila la partage.

Kritična tačka sistema Martingale. Niz od 5 gubitaka košta 31j; sledeći ulog je 32j; za njega je potreban početni bankrol od 63j. Nijedan dobitak nije zagarantovan.

Stalni ulog

Početak Uvek 1j.
Dobitak Ostanite na 1j.
Gubitak Ostanite na 1j.
Povratak Unapred određen kraj sesije.
Rizik Nema automatskog vraćanja gubitaka.

Primer GDG • ulози [1, 1, 1]j • neto -1j

Martingale

Početak Počnite sa 1j.
Dobitak Vratite se na 1j.
Gubitak Udvostručite ulog.
Povratak Posle svakog dobitka.
Rizik Limiti stola i bankrola mogu prekinuti vraćanje.

Primer GGD • ulози [1, 2, 4]j • neto +1j

Paroli / obrnuti Martingale

Početak Počnite sa 1j.
Dobitak Udvostručite kroz 1j, 2j, 4j.
Gubitak Vratite se na 1j.
Povratak Posle bilo kog gubitka ili trećeg dobitka.
Rizik Svaki raniji gubitak ostavlja ciklus na -1j.

Primer DDD • ulози [1, 2, 4]j • neto +7j

D'Alembert

Početak Počnite sa 1j.
Dobitak Oduzmite 1j; ne ispod 1j.
Gubitak Dodajte 1j.
Povratak Nema.
Rizik Niz gubitaka stalno povećava ulog.

Primer GGDD • ulози [1, 2, 3, 2]j • neto +2j

Fibonacci

Početak Koristite 1j, 1j, 2j, 3j, 5j, 8j...
Dobitak Nazad dva člana, ne ispod prvog 1j.
Gubitak Pređite na sledeći član.
Povratak Prvi član je minimum.
Rizik Dobitak ne mora da vrati gubitke.

Primer GGGD • ulози [1, 1, 2, 3]j • neto -1j • sledeći 1j

Labouchère

Početak Niz [1, 2, 3]; uložite zbir krajeva (jedini broj ako je jedan).
Dobitak Uklonite oba kraja.
Gubitak Dodajte ulog na kraj.
Povratak Kad je niz prazan.
Rizik Gubici produžuju niz; ulози nisu ograničeni.

Primer GDD • ulози [4, 5, 5]j • neto +6j

1-3-2-6

Početak Počnite sa 1j.
Dobitak Pređite na 3j, 2j, pa 6j.
Gubitak Vratite se na 1j.
Povratak Posle četiri dobitka.
Rizik Kasni gubitak može poništiti dobit; cilj nije zagarantovan.

Primer DDDD • ulози [1, 3, 2, 6]j • neto +12j
Kasni gubitak DDDG • neto 0j

Oscar's Grind

Početak Cilj ciklusa +1j; počnite sa 1j.
Dobitak Povećajte za 1j ako fali; najviše do preostalog iznosa.
Gubitak Ponovite trenutni ulog.
Povratak Na +1j.
Rizik Ciklusi mogu dugo trajati i istrošiti bankrol.

Primer GGDDDD • ulози [1, 1, 1, 1, 2, 1]j • neto +1j

Pre igre odredite budžet i vreme prekida koje možete da priuštite; nikad ne jurite gubitke. Nijedna strategija ne garantuje dobitak.